

ROTAZIONI (E TEOREMA DI PITAGORA)

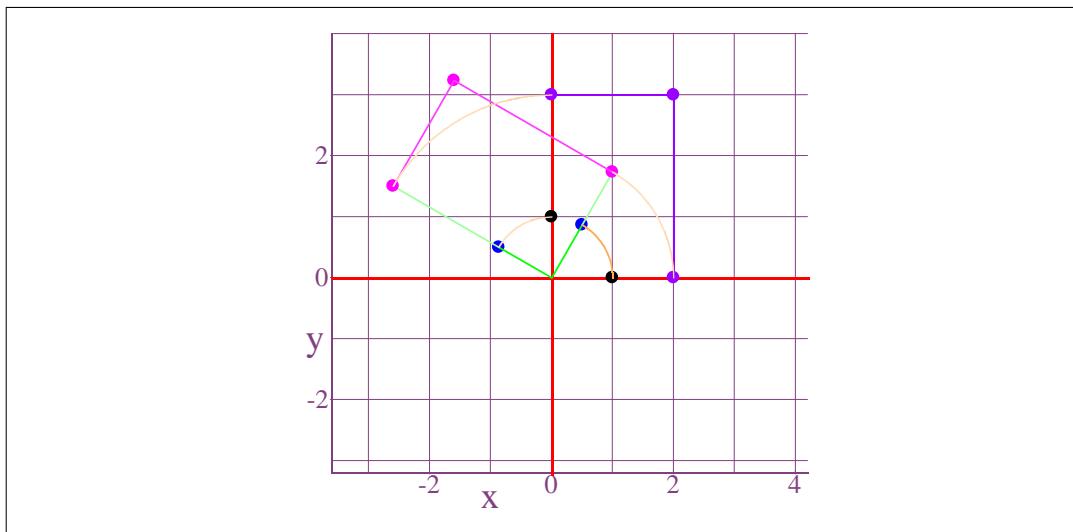
Definizione

Definiamo rotazione nel piano \mathbb{R}^2 una funzione $(x,y) \rightarrow f(x,y) = (x',y') \in \mathbb{R}^2$, tale che :

- 1) $f(x,y) = x f(1,0) + y \text{ ort}(f(1,0))$, per ogni $(x,y) \in \mathbb{R}^2$ dove : $\text{ort}(a,b) := (-b,a)$
 "ortogonale (antiorario)"
 di (a,b) .

in parole: il punto ruotato di un qualunque punto ha, rispetto al sistema di riferimento ruotato con la stessa rotazione, le stesse coordinate del punto di partenza.

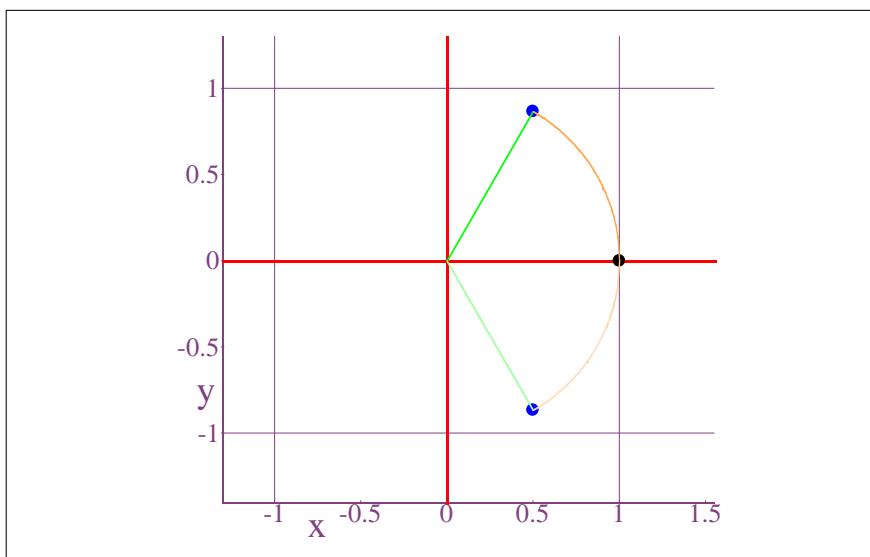
visualizzazione



- 2) $f(\text{con}(f(1,0))) = (1,0)$ dove : $\text{con}(a,b) := (a,-b)$
 "coniugato" di (a,b) .

in parole: il simmetrico rispetto all'asse delle ascisse del punto ruotato di $(1,0)$, ossia del punto unità, sottoposto alla stessa rotazione restituisce lo stesso $(1,0)$.

visualizzazione



Equazioni

Usiamo le proprietà 1 e 2 di una rotazione per scrivere delle regole :

Regole

Upon **Simplify** transform $\text{ort}(\underline{x}, \underline{y})$
into $(-\underline{y}, \underline{x})$.

Upon **Simplify** transform $\text{con}(\underline{x}, \underline{y})$
into $(\underline{x}, -\underline{y})$.

Upon **Expand** transform $f(\underline{x}, \underline{y})$ into
 $\underline{x} f[1,0] + \underline{y} \text{ort}(f[1,0])$.

Upon **Transform** transform
 $f([f\{1,0}\]_1, -[f\{1,0}\]_2)$ into $(1,0)$.

regole di scalarizzazione :

Upon **Transform** transform
 $(\underline{x}, \underline{y}) = (\underline{u}, \underline{v})$ into $\underline{x} = \underline{u}$.

Upon **Transform** transform
 $(\underline{x}, \underline{y}) = (\underline{u}, \underline{v})$ into $\underline{y} = \underline{v}$.

estrazione di radice quadrata

Upon **Transform** transform $\underline{x}^2 = \underline{y}$
into $(\underline{x} = \sqrt{\underline{y}}) + (\underline{x} = -\sqrt{\underline{y}})$.

Proprietà dedotte :

rotazione dell'unità otogonale $(0,1)$:

$$f(0,1)$$

$$f(0,1) = \text{ort}(f[1,0])$$

espressione di una rotazione e vincolo su $f(1,0)$:

se :

$$f(1,0) = (a, b)$$

$$f(x, y) = (x', y')$$

allora :

$$f(x, y)$$

$$f(x, y) = f(1,0)x + \text{ort}(f[1,0])y$$

$$f(x, y) = (a, b)x + (-b, a)y$$

$$(x', y') = (a, b)x + (-b, a)y$$

$$(x', y') = (ax - by, bx + ay)$$

prima conseguenza

$$x' = ax - by$$

$$y' = bx + ay$$

osservazione: il risultato di una rotazione si può calcolare tramite la moltiplicazione di numeri complessi

$$(a + bi)(x + yi)$$

$$(a + bi)(x + yi) = ax + bi x - by + ai y$$

$$(a + bi)(x + yi) = ax - by + ai y + bi x$$

$$\begin{aligned}
 (a + bi)(x + yi) &= ax - by + i(bx + ay) \\
 ax - by &= x' \\
 bx + ay &= y' \\
 (a + bi)(x + yi) &= i(bx + ay) + x' \\
 (a + bi)(x + yi) &= x' + iy'
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 f(a, -b) \\
 f(a, -b) &= a f(1, 0) - b \text{ ort}(f[1, 0]) \\
 f(a, -b) &= -b(-b, a) + a(a, b) \\
 f(a, -b) &= (a^2 + b^2, 0) \\
 f([f\{1, 0\}]_1, -b) &= (a^2 + b^2, 0) \\
 f([f\{1, 0\}]_1, -[f\{1, 0\}]_2) &= (a^2 + b^2, 0) \\
 (1, 0) &= (a^2 + b^2, 0) \\
 1 &= a^2 + b^2
 \end{aligned}$$

seconda conseguenza

$$a^2 + b^2 = 1 \quad \text{questa è una delle forme del teorema di Pitagora}$$

quindi :

$$\begin{aligned}
 b^2 &= -a^2 + 1 \\
 (b = \sqrt{-a^2 + 1}) + (b = -\sqrt{-a^2 + 1})
 \end{aligned}$$

modulo di un punto (x,y)

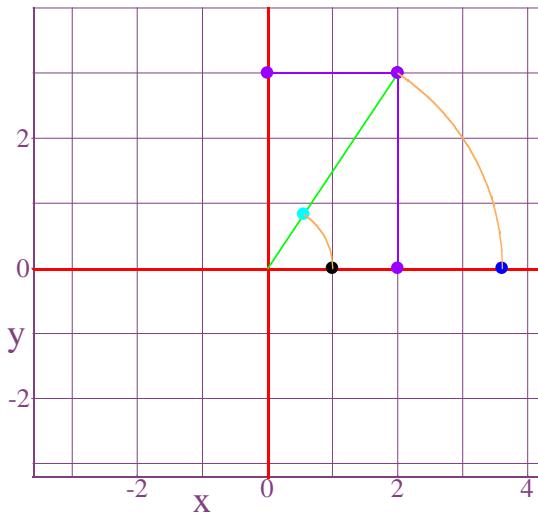
se : f è una rotazione, m è un numero non negativo e
 $f(m, 0) = (x, y)$

allora :

$$\begin{aligned}
 f(1, 0)m &= (x, y) \\
 (a, b)m &= (x, y) \\
 (am, bm) &= (x, y) \\
 am &= x \\
 bm &= y \\
 x^2 + y^2 & \\
 x^2 + y^2 &= (am)^2 + y^2 \\
 x^2 + y^2 &= (am)^2 + (bm)^2 \\
 x^2 + y^2 &= a^2 m^2 + b^2 m^2 \\
 x^2 + y^2 &= (a^2 + b^2)m^2 \\
 x^2 + y^2 &= m^2 \\
 m^2 &= x^2 + y^2
 \end{aligned}$$

$m = \sqrt{x^2 + y^2}$
 m è detto "modulo" di (x, y)
ed esprime la distanza di (x, y)
dall'origine $(0, 0)$.

visualizzazione



Osservazioni

Una funzione soddisfacente solo alla proprietà 1 è detta rotoomotetia.

Per quanto esposto si può concludere che una rotoomotetia f è una rotazione se e solo se $f(1,0) = (a,b)$ verifica la relazione pitagorica $a^2 + b^2 = 1$. Infatti se f è una rotazione la rotoomotetia f verifica la 2 e quindi vale la dimostrazione già svolta. Se invece f è una rotoomotetia per cui vale il vincolo pitagorico su scritto allora:

$$f(a, -b)$$

$$f(a, -b) = a f(1,0) - b \text{ ort}(f[1,0])$$

$$f(a, -b) = -b(-b, a) + a(a, b)$$

$$f(a, -b) = (a^2 + b^2, 0)$$

$$f(a, -b) = (1, 0)$$

ossia la proprietà 2, per cui f è una rotazione.



TRASLAZIONI E ROTAZIONI

regole

definizioni generali

- $\text{con}(z) = z^\dagger \quad \triangle (3+2i)^\dagger = 3-2i$
- $\text{inv}(z) = i z^\dagger \quad \triangle \text{inv}(3+2i) = 2+3i$
- $\text{ort}(z) = i z \quad \triangle \text{ort}(3+2i) = -2+3i$

⚡ Upon **Transform** transform unitario $(z) =$ vero into $z z^\dagger = 1$.

traslazioni (vettori)

⚡ Upon **Simplify** transform $T_z(w)$ into $w + z$.

⚡ Upon **Transform** transform $T_z + T_u$ into T_{z+u} .

⚡ Upon **Transform** transform ΠT_z into $T_{\Pi z}$.

⚡ Upon **Transform** transform T_0 into Ω . **funzione "identità"** : $W(z) = z$

⚡ Upon **Transform** transform Ω into T_0 .

⚡ Upon **Transform** transform $-T_z$ into T_{-z} .

rotodilatazioni (rotoomotetie) e rotazioni (angoli)

⚡ Upon **Simplify** transform $R_z(w)$ into $w z$.

⚡ Upon **Transform** transform $R_z + R_u$ into R_{z+u} . ⚡ Upon **Transform** transform ΠR_z into $R_{\Pi z}$.

⚡ Upon **Transform** transform R_1 into Ω . ⚡ Upon **Transform** transform Ω into R_1 .

⚡ Upon **Transform** transform $-R_z$ into R_{-z} . ⚡ Upon **Transform** transform $-\Pi R_z$ into $\Pi(-R_z)$.

⚡ Upon **Simplify** transform ort into R_i . ⚡ Upon **Simplify** transform R_i into ort .

⚡ Upon **Simplify** transform opp into R_{-1} . ⚡ Upon **Simplify** transform R_{-1} into opp .

grado (come numero complesso)

⚡ Upon **Simplify** transform grd into $i^{\frac{1}{90}}$.

$$\square \text{grd} = i^{\frac{1}{90}}$$

$$\triangle \text{grd} = 0.99985 + 0.017452i$$

grado (come rotazione)

⚡ Upon **Simplify** transform γ into R_{grd} . **la usuale notazione per n g è n°.**

angoli associati :

- ⚡ Upon **Transform** transform supplementare(p) into $180\gamma - p$.
- ⚡ Upon **Transform** transform esplementare(p) into $360\gamma - p$.
- ⚡ Upon **Transform** transform complementare(p) into $90\gamma - p$.



$$\square 90\gamma$$

$$\triangle 90\gamma = 90R_{\text{grd}} \quad \triangle 90\gamma = 90R_{\frac{1}{i^{90}}} \quad \triangle 90\gamma = R_{(i^{\frac{1}{90}})^{90}} \quad \triangle 90\gamma = R_i$$

$$\triangle 90\gamma = \text{ort}$$

$$\square 180\gamma$$

$$\triangle 180\gamma = 180R_{\text{grd}} \quad \triangle 180\gamma = 180R_{\frac{1}{i^{90}}} \quad \triangle 180\gamma = R_{\left(\frac{1}{i^{90}}\right)^{180}} \quad \triangle 180\gamma = R_{-1}$$

$$\triangle 180\gamma = \text{opp}$$

$$\square 270\gamma$$

$$\triangle 270\gamma = 270R_{\text{grd}} \quad \triangle 270\gamma = 270R_{\frac{1}{i^{90}}} \quad \triangle 270\gamma = R_{\left(\frac{1}{i^{90}}\right)^{270}} \quad \triangle 270\gamma = R_{-i}$$

$$\square -R_i \quad \triangle -R_i = R_{\frac{1}{i}} \quad \triangle -R_i = R_{-i}$$

$$\triangle 270\gamma = -R_i \quad \triangle 270\gamma = -\text{ort}$$

$$\square 360\gamma$$

$$\triangle 360\gamma = 360R_{\text{grd}} \quad \triangle 360\gamma = 360R_{\frac{1}{i^{90}}} \quad \triangle 360\gamma = R_{\left(\frac{1}{i^{90}}\right)^{360}} \quad \triangle 360\gamma = R_1$$

$$\triangle 360\gamma = \Omega$$

$$\square 0\gamma$$

$$\triangle 0\gamma = 0R_{\text{grd}} \quad \triangle 0\gamma = 0R_{\frac{1}{i^{90}}} \quad \triangle 0\gamma = R_{\left(\frac{1}{i^{90}}\right)^0} \quad \triangle 0\gamma = R_1 \quad \triangle 0\gamma = \Omega$$

$$\triangle 0\gamma = 360\gamma$$

$$\square -180\gamma \quad \triangle -180\gamma = -180R_{\text{grd}} \quad \triangle -180\gamma = 180(-R_{\text{grd}}) \quad \triangle -180\gamma = 180(-R_{\frac{1}{i^{90}}})$$

$$\triangle -180\gamma = 180R_{\frac{1}{\frac{1}{i^{90}}}} \quad \triangle -180\gamma = R_{\left(\frac{1}{\frac{1}{i^{90}}}\right)^{180}} \quad \triangle -180\gamma = R_{-1} \quad \triangle -180\gamma = \text{opp}$$

$$\text{espl} \quad \triangle -180\gamma = 180\gamma$$

$$\square \alpha = R_a \quad \square \text{unitario}(a) = \text{vero} \quad \triangle a a^\dagger = 1 \quad \triangle a^\dagger = \frac{1}{a}$$

$$\square \text{supplementare}(\alpha) \quad \triangle \text{supplementare}(\alpha) = 180\gamma - \alpha$$

$$\triangle \text{supplementare}(\alpha) = 180\gamma - R_a \quad \triangle \text{supplementare}(\alpha) = R_{-1} - R_a$$

$$\triangle \text{supplementare}(\alpha) = R_{-1} + R_{\frac{1}{a}} \quad \triangle \text{supplementare}(\alpha) = R_{\langle -1 \rangle \frac{1}{a}}$$

$$\triangle \text{supplementare}(\alpha) = R_{-\frac{1}{a}} \quad \triangle \text{supplementare}(\alpha) = R_{-a^\dagger}$$

$$\square \text{esplementare}(\alpha) \quad \triangle \text{esplementare}(\alpha) = 360\gamma - \alpha$$

$$\triangle \text{esplementare}(\alpha) = R_1 - \alpha \quad \triangle \text{esplementare}(\alpha) = R_1 - R_a$$

$$\triangle \text{esplementare}(\alpha) = R_1 + R_{\frac{1}{a}} \quad \triangle \text{esplementare}(\alpha) = R_{\frac{1}{1-a}}$$

$$\triangle \text{esplementare}(\alpha) = R_{\frac{1}{a}} \quad \triangle \text{esplementare}(\alpha) = R_{a^\dagger}$$

$$\square -\alpha \quad \triangle -\alpha = -R_a \quad \triangle -\alpha = R_{\frac{1}{a}} \quad \triangle -\alpha = R_{a^\dagger}$$

$$\square \text{complementare}(\alpha) \quad \triangle \text{complementare}(\alpha) = 90\gamma - \alpha$$

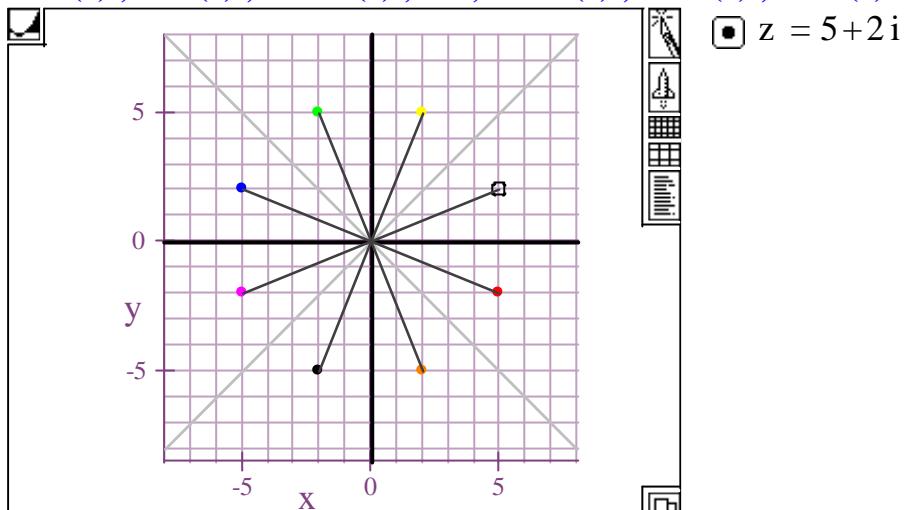
$$\triangle \text{complementare}(\alpha) = R_i - \alpha \quad \triangle \text{complementare}(\alpha) = R_i - R_a$$

$$\triangle \text{complementare}(\alpha) = R_i + R_{\frac{1}{a}} \quad \triangle \text{complementare}(\alpha) = R_{i\frac{1}{a}}$$

$$\triangle \text{ complementare}(\alpha) = R_{i\alpha}$$

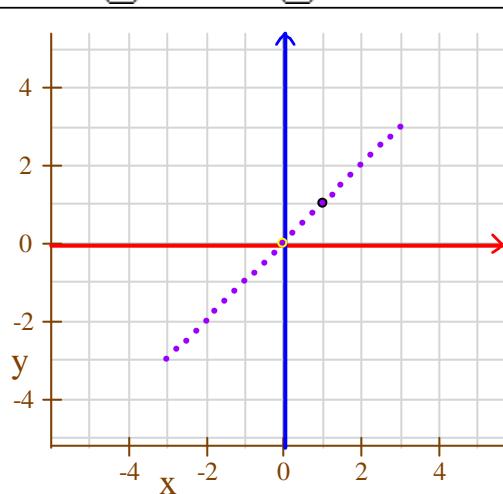
$$\triangle \text{ complementare}(\alpha) = R_{\text{inv}(a)}$$

rappresentazione di z e dei sette punti ad esso associati :
 $\text{inv}(z)$, $\text{ort}(z)$, $- \text{con}(z)$, $-z$, $-\text{inv}(z)$, $-\text{ort}(z)$, $\text{con}(z)$



rappresentazione di z^k con k da m a M a intervalli di $1/n$

$z = 1 + i$ $m = -3$ $M = 3$ $n = 4$



rappresentazione di z^k con k da m a M a intervalli di $1/n$

$z = i$ $m = 0$ $M = 4$ $n = 6$

